

در ادامه بحثي كه مدتي پيش داشتيم بنده تصميم گرفتم كه به ساخت يك DLL بپردازم ... براي آشنايي ديگر دوستان با نحوه نوشتن DLL تصميم گرفتم اين مقاله را بنويسم

## نوشتن يك DLL در دلفي

(۱) تشكيل يك فايل كتابخانه اي

File ->New → DLL Wizard

فايل ايجاد شده مانند متن زير خواهد بود

```
library Project2;
```

```
uses
  SysUtils,
  Classes;
```

```
{$R *.res}
```

```
begin
end.
```

كه تفسير ان بصورت زير است

```
library نام كتابخانه ;
```

```
Uses
```

يونيتهاي مرجع (مثلا اگر از پايگاه داده اي استفاده مي كنيد بايد نام DBTables را قيد كنيد)

```
  SysUtils,
  Classes;
```

```
Const
```

```
.....
```

```
Type
```

```
.....
```

```
Var
```

```
.....
```

```
Procedure (.....);STDCALL;
```

```
Begin
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
.....
```

```
End;
```

```
{$R *.res}
```

```
Export
```

```
  نام زير برنامه ۱ ;
```

```
Export
```

```
  نام زير برنامه ۲ ;
```

```
Begin
```

دستورات ثابت بهنگام احضار DLL

```
end.
```

**نکته :**

اگر فرمهارا بصورت ديناميك مي سازيد :

```
Form1:=Tform.Create(Self)
```

```
Form1.Free
```

بايد متغير Self را بصورت زير تعريف كنيد :

```
Var
  Self : TComponent;
```

**نکته :**

بجز کلمه **STDCALL** میتوان کلمات زیر را برای نحوه صدا زدن پروسیجر مطرح کرد

<i>Directive</i>	<i>Parameter order</i>	<i>Clean-up</i>	<i>Passes parameters in registers?</i>
register	Left-to-right	Routine	Yes
pascal	Left-to-right	Routine	No
Cdecl	Right-to-left	Caller	No
stdcall	Right-to-left	Routine	No
safecall	Right-to-left	Routine	No

**نکته :**

در مورد استفاده از String ها در DLL ها هشدارهاي فراواني داده شده است بهتر است در چنين مواردی که نیاز به ارسال و یا دریافت String دارید حتما به دو پند زیر توجه فرمایید  
 الف ) در مورد مقدار باز گشتی از يك فانکشن سعی کنید از Pchar و یا PansiChar استفاده کنید (که با ۲ تابع String, Pchar می توانید تبدیلات را انجام دهید)  
 ب) در DLL سعی کنید از رشته به عنوان يك آرایه استفاده نکنید (A[1])

با مسایل گفته شده به نمونه برنامه ای شبیه به این می‌رسیم :

```
library MyMsgs;
```

```
uses
```

```
  SysUtils,
```

```
  Classes,
```

```
  Controls,
```

```
  Forms,
```

```
  WinProcs,
```

```
  ExtCtrls,
```

```
  Buttons,
```

```
  StdCtrls,
```

```
  SysInfoCtrls;
```

```
Function IsBlank(St:String):Boolean;StdCall;
```

```
Const
```

```
  Blank='
```

```
';
```

```
begin
```

```
  If St=Copy(Blank,1,Length(St)) Then
```

```
    IsBlank:=True
```

```
  Else
```

```
    IsBlank:=False;
```

```
end;
```

```
exports
```

```
  IsBlank;
```

```
begin
```

```
end.
```

(۲) استفاده از يك DLL در برنامه

شرکت پویسگران جوان

براي استفاده از DLL در يك برنامه ۲ روش وجود دارد  
الف ) بارگذاري بصورت اتوماتيك  
با قيد كردن نام تابع خروجي DLL در برنامه مقصد بصورت

## implementation

{ \$R \*.dfm }

Function IsBlank(St:String):Boolean; StdCall; external 'MyMsgs.Dll';

ب ) بارگذاري بصورت ديناميك  
که با کمک دستور Loadlibrary و توابع کمکي آن انجام مي شود (شرح کامل در Help دلفي )

همچنين مي توانيد با ايجاد يك Unit اليست توابع را در اختيار کاربر قرار دهيد